

El madrileño Alejandro Roldán, cofundador de Badan Studios, conquista InterOcio con Rey Mono, premiado como Mejor Juego Familiar de 2025

Colmenarejo (Madrid), 31 de marzo de 2025 — El emprendedor madrileño **Alejandro Roldán**, natural de Colmenarejo, ha vivido este fin de semana uno de los momentos más emocionantes de su trayectoria. Su startup, **Badan Studios**, ha sido reconocida en **InterOcio 2025**, la feria de juegos de mesa más importante de España, con el galardón a *Mejor Juego Familiar del Año* por su primer lanzamiento: **Rey Mono**, un juego de cartas que combina diversión, propósito y sostenibilidad.

El premio llega apenas cinco meses después del lanzamiento oficial del juego, consolidando a la marca como una de las grandes revelaciones del entretenimiento familiar.

Una marca joven con una visión clara

Alejandro, experto en innovación de contenidos, fundó Badan Studios junto a Aida Caba con una visión clara: transformar el entretenimiento tradicional en una herramienta para crear conexión real entre personas. Rey Mono es el primer paso de esa visión: un juego fácil de entender, pensado para disfrutarse en familia y con amigos, que apuesta por la sostenibilidad, la inclusión y el diseño consciente.

“Queríamos un juego que fuese divertido desde el primer segundo, pero que también transmitiera valores. *Rey Mono* es nuestra forma de construir momentos que se disfrutan en familia y con amigos, y se quedan para siempre”, explica Alejandro, orgulloso de sus raíces en la Sierra de Madrid.

Una experiencia auténtica... con los padres como protagonistas

Durante el evento en IFEMA, el stand de Badan Studios fue uno de los más visitados gracias a una experiencia cuidadosamente diseñada: corpóreos, photocall, ruleta con premios, colores vibrantes y una narrativa emocional que atrapaba a los asistentes. Pero lo más especial fue que los propios padres de los fundadores se convirtieron en parte activa del equipo, liderando la interacción con el público sin tener formación en marketing, pero con un entusiasmo genuino.

Conectaban con la gente a través de un discurso cercano e inspirador, explicaban el juego de forma clara, se ponían a jugar en vivo y terminaban vendiendo. Fue una demostración natural de que cuando el mensaje nace desde la autenticidad, llega más lejos que cualquier estrategia comercial.

Producción local, valores globales y una historia que recién comienza

Desde el diseño hasta la fabricación, *Rey Mono* se produce íntegramente en España, con materiales reciclados, sin plásticos y un packaging que se disuelve en agua sin dejar residuos. Esta apuesta por lo local forma parte del ADN de Badan Studios, una marca que apuesta por transformar el entretenimiento en una herramienta de conexión, emoción e impacto positivo.

El premio en InterOcio supone el primer gran hito para Badan Studios. Alejandro y Aida ya están trabajando en nuevas propuestas de juego que sigan inspirando momentos memorables y construyendo comunidad a través del ocio.

Sobre Badan Studios

Badan Studios es una startup española fundada en 2023 por Alejandro Roldán y Aida Caba. Su misión es reinventar el entretenimiento creando experiencias auténticas, sostenibles y memorables. Su primer juego, *Rey Mono*, ha conseguido posicionarse como un referente emergente en el ocio familiar.

Más información en:

 www.badanstudios.com

 hola@badanstudios.com

 [@badanstudios](#)